CSS# @media查询

**1. 定义和使用**

使用 @media 查询，你可以针对不同的**媒体类型**定义不同的样式。

@media 可以针对不同的屏幕尺寸设置不同的样式，特别是如果你需要设置设计响应式的页面，@media 是非常有用的。

当你重置浏览器大小的过程中，页面也会根据浏览器的宽度和高度重新渲染页面。

**2. 媒体类型**

|  |  |
| --- | --- |
| **值** | **描述** |
| all | 用于所有设备 |
| aural | 已废弃。用于语音和声音合成器 |
| braille | 已废弃。 应用于盲文触摸式反馈设备 |
| embossed | 已废弃。 用于打印的盲人印刷设备 |
| handheld | 已废弃。 用于掌上设备或更小的装置，如PDA和小型电话 |
| print | 用于打印机和打印预览 |
| projection | 已废弃。 用于投影设备 |
| screen | 用于电脑屏幕，平板电脑，智能手机等。 |
| speech | 应用于屏幕阅读器等发声设备 |
| tty | 已废弃。 用于固定的字符网格，如电报、终端设备和对字符有限制的便携设备 |
| tv | 已废弃。 用于电视和网络电视 |

**3. CSS 语法**

@media *mediatype*and|not|only*(media feature)* { *CSS-Code;*}

**4. 你也可以针对不同的媒体使用不同 *stylesheets* :**

<link rel="stylesheet" media="*mediatype* and|not|only (*media feature*)" href="*mystylesheet.css*">

5. @media screen and (max-width: 300px) {  
    body {  
         background-color:lightblue;  
    }  
 }

## 6. 媒体功能（像5.小括号里的内容max-width:）

|  |  |
| --- | --- |
| **值** | **描述** |
| aspect-ratio | 定义输出设备中的页面可见区域宽度与高度的比率 |
| color | 定义输出设备每一组彩色原件的个数。如果不是彩色设备，则值等于0 |
| color-index | 定义在输出设备的彩色查询表中的条目数。如果没有使用彩色查询表，则值等于0 |
| device-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的比率。 |
| device-height | 定义输出设备的屏幕可见高度。 |
| device-width | 定义输出设备的屏幕可见宽度。 |
| grid | 用来查询输出设备是否使用栅格或点阵。 |
| height | 定义输出设备中的页面可见区域高度。 |
| max-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最大比率。 |
| max-color | 定义输出设备每一组彩色原件的最大个数。 |
| max-color-index | 定义在输出设备的彩色查询表中的最大条目数。 |
| max-device-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最大比率。 |
| max-device-height | 定义输出设备的屏幕可见的最大高度。 |
| max-device-width | 定义输出设备的屏幕最大可见宽度。 |
| max-height | 定义输出设备中的页面最大可见区域高度。 |
| max-monochrome | 定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的最大单色原件个数。 |
| max-resolution | 定义设备的最大分辨率。 |
| max-width | 定义输出设备中的页面最大可见区域宽度。 |
| min-aspect-ratio | 定义输出设备中的页面可见区域宽度与高度的最小比率。 |
| min-color | 定义输出设备每一组彩色原件的最小个数。 |
| min-color-index | 定义在输出设备的彩色查询表中的最小条目数。 |
| min-device-aspect-ratio | 定义输出设备的屏幕可见宽度与高度的最小比率。 |
| min-device-width | 定义输出设备的屏幕最小可见宽度。 |
| min-device-height | 定义输出设备的屏幕的最小可见高度。 |
| min-height | 定义输出设备中的页面最小可见区域高度。 |
| min-monochrome | 定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的最小单色原件个数 |
| min-resolution | 定义设备的最小分辨率。 |
| min-width | 定义输出设备中的页面最小可见区域宽度。 |
| monochrome | 定义在一个单色框架缓冲区中每像素包含的单色原件个数。如果不是单色设备，则值等于0 |
| orientation | 定义输出设备中的页面可见区域高度是否大于或等于宽度。 |
| resolution | 定义设备的分辨率。如：96dpi, 300dpi, 118dpcm |
| scan | 定义电视类设备的扫描工序。 |
| width | 定义输出设备中的页面可见区域宽度。 |

**7.实例：**

以下分别是不同screen大小的情况下，发生变动的部分，随着变动的加大，要改的越多（因为屏幕尺寸小了，有些排版不能按照大屏来，比如菜单折叠，折叠这部分要配合js来进行）

@media screen and (max-width: 1920px) {

*.agilehovereffect* **li** {

margin: *15px* *55px*;

}

}

@media screen and (max-width: 1680px) {

*.agilehovereffect* **li** {

margin: *15px* *35px*;

}

}

@media screen and (max-width: 1600px) {

*.agilehovereffect* **li** {

margin: *15px* *38px*;

}

}

@media screen and (max-width: 1440px) {

*.agilehovereffect* **li** {

margin: *15px* *15.8px*;

}

**li***.agiletravelerw3ls* **p** {

margin: *30px* *25px*;

}

*.cd-image-block***,** *.cd-content-block* {

height: *650px*;

}

*.agilehovereffect* **li** {

margin: *15px* *9.6px*;

}

}

@media screen and (max-width: 1366px) {

*.agilehovereffect* **li** {

margin: *15px* *9.6px*;

}

*.wthreexperience* {

width: *65%*;

margin: *0* *auto*;

}

*.wthreexperience* *.animated* {

background-size: *contain*;

margin-top: *27%*;

}

*.agileinfodetails* {

padding: *225px* *0*;

}

}

。

。

。

。

。

还有更小的尺寸，详情见LiveInYouth/main/css/style.css